



Regulamin Strix.223

Cele i zasady rywalizacji

Celem zawodów jest weryfikacja umiejętności strzelca w zakresie prowadzenia celnego ognia na dużych dystansach, prawidłowego nanoszenia poprawek na przyrządach celowniczych oraz analizy sytuacji strzeleckiej i skutecznego rozwiązywania zadań w określonym, ograniczonym czasie. Rywalizacja odbywa się w oparciu o przygotowane tory i zadania strzeleckie, których założeniem jest kompleksowe sprawdzenie kompetencji technicznych, umiejętności decyzyjnych oraz zarządzania czasem przez zawodnika. Zawody rozgrywane są w duchu fair play, z poszanowaniem zasad bezpieczeństwa, uczciwej rywalizacji oraz wzajemnego szacunku pomiędzy uczestnikami.

1. Zasady Bezpieczeństwa

Poniższe zasady mają na celu zapewnienie bezpiecznego środowiska strzeleckiego dla wszystkich zaangażowanych w udziale i/lub organizacji zawodów. Każdy zawodnik oraz uczestnik mają obowiązek zapoznania się i przestrzegania Standardów Bezpieczeństwa. Niewiedza nie może być usprawiedliwieniem dla naruszania zasad bezpieczeństwa.

1.1. Ogólne przepisy bezpieczeństwa

- 1.1.1. Wylot lufy musi być zawsze skierowany w bezpiecznym kierunku, bez względu na kondycję w jakiej znajduje się broń. Nie kieruj lufy w coś nie stanowi celu i jest częścią przebiegu na torze. Kierowanie wylotu lufy w innym kierunku niż wskazany przez Dyrektora Zawodów, Sędziego Głównego, Sędziów stanowiskowych lub inne osoby funkcyjne odpowiedzialne za bezpieczeństwo zawodników na osiach będzie traktowane jako „Flagowanie” nie będzie tolerowane.
- 1.1.2. Palec musi znajdować się wyraźnie poza kabłąkiem spustowym do momentu, kiedy strzelec będzie złożony i gotowy do strzału.
- 1.1.3. Mecz rozgrywa się w bezpiecznym otoczeniu strzelnicy - „Cold Range”. Oznacza to, że broń zawodników musi pozostać rozładowana do momentu rozpoczęcia przebiegu na torze. Broń może zostać załadowana wyłącznie na wyraźne polecenie Sędziego Stanowiskowego podczas czasu przygotowawczego. Poruszanie się po obiekcie z bronią załadowaną i/lub podpiętym magazynkiem będzie traktowane jako poważne naruszenie zasad bezpieczeństwa. d
- 1.1.4. Strzelający przebywający w bezpośrednim sąsiedztwie stanowisk strzeleckich oraz podczas przebiegu na torze powinni nosić indywidualne ochroniacze słuchu. Zawodnik nie może rozpocząć ani kontynuować przebiegu na torze bez ochronników słuchu.

- 1.1.5. Zaleca się, aby podczas przebiegu na torze zawodnicy używali okularów ochronnych lub innych odpowiednich ochraniaczy wzroku. Rezygnacja z używania okularów lub ochraniaczy wzroku odbywa się wyłącznie na własną odpowiedzialność zawodnika. Zawodnik, decydując się na ich nieużywanie, przyjmuje do wiadomości ryzyko z tym związane oraz zrzeka się wszelkich roszczeń odszkodowawczych wobec organizatora z tytułu ewentualnych szkód powstałych w wyniku braku ochrony wzroku.

1.2. Zasady bezpieczeństwa poza przebiegu na torze

- 1.2.1. Przemieszczając się z bronią podczas meczu, wylot lufy musi być zawsze skierowany w bezpiecznym kierunku tj. z lufą skierowaną do góry bądź w dół.
- 1.2.2. Broń może być przenoszona w pokrowcach tylko w stanie rozładowanym z flagą w komorze naboju. Zawodnik może wyjąć broń z pokrowca wyłącznie, gdy lufa karabinu skierowana jest w bezpiecznym kierunku (górze lub dół). Nieprzestrzeganie tej reguły stanowi poważne naruszenie niniejszego regulaminu i będzie skutkowało DQ na torze w przypadku pierwszego przewinienia oraz DQ na meczu w przypadku drugiego przewinienia.
- 1.2.3. Obowiązkiem każdego zawodnika jest utrzymywanie broni w stanie rozładowanym i z odłączonym magazynkiem przez cały czas przebywania poza stanowiskiem strzeleckim.
- 1.2.4. Broń podczas meczu odkładana jest w wyznaczonych i odpowiednio oznaczonych przez organizatorów strefach lub na specjalnie do tego celu przygotowanych stojakach na broń. Odłożona do strefy bezpiecznej broń musi być skierowana w kierunku kulochwytu głównego lub innymi kierunkiem bezpiecznym wyznaczonym przez organizatora zawodów lub sędziego stanowiskowego.
- 1.2.5. Flagi bezpieczeństwa lub inne wskaźniki pustej komory muszą być bezwzględnie używane. **Flaga lub wskaźnik musi być umieszczony w komorze, nie tylko w oknie wyrzutowym.**
- 1.2.6. Podczas meczu zabronione jest spożywanie alkoholu oraz bycie pod wpływem alkoholu lub innych substancji odurzających. Każda osoba, będąca pod wpływem nawet legalnych i zaleconych środków farmakologicznych, która wzbudza nieufność lub zachowuje się w sposób zagrażający bezpieczeństwu może zostać poproszona o przerwanie strzelania i opuszczenie strzelnicy.

1.3. Zasady bezpieczeństwa podczas przebiegu na torze

- 1.3.1. Flaga bezpieczeństwa może zostać wyjęta z komory dopiero po komendzie sędziego „Load and make ready” („Ładuj, przygotuj się”).
- 1.3.2. Wszystkie przejścia pomiędzy celami oraz zmiany postaw podczas strzelania muszą odbywać się z zamkiem w tylnym położeniu i pustą komorą naboju. Wyjątek od tej reguły stanowią karabiny semi-auto, które za zgodą Sędziego Głównego zawodów mogą być przemieszczane jako załadowane („hot rifle”) i zabezpieczone mechanizmem bezpiecznika broni. Podczas przejścia oraz przed zmianą postawy zawodnik musi zabezpieczyć karabin i poinformować o tym fakcie sędziego stanowiskowego komunikatem „Safe” („Zabezpieczony”).
- 1.3.3. Kąt bezpieczeństwa: 120 stopni. Odchylenie 60 stopni od osi strzelania na prawo i lewo oraz górna krawędź głównego kulochwytu (chyba że szczególne warunki obiektu dopuszczają inaczej – np. 90 stopni góra).
- 1.3.4. Zawodnik musi utrzymywać cały czas kontrolę nad bronią (zarówno załadowaną, jak i rozładowaną). Oznacza to, że karabin lub pas nośny podczas przebiegu musi cały czas przynajmniej w jednym punkcie dotykać ciała zawodnika.

- 1.3.5. Strzał przypadkowy/niekontrolowany – to strzał, który zawodnik oddał nieumyślnie lub padł on samoczynnie. Przypadkowy/niekontrolowany strzał definiowany jest następująco:
- 1.3.5.1. Strzał skierowany ponad kulochwytem głównym, kulochwytem bocznym lub w jakimkolwiek innym kierunku wskazanym w pisemnym opisie toru jako niebezpieczny. Należy pamiętać, że zawodnik, który ostrzela nieprawidłowy cel, lub oddał strzał skierowany do celu, lecz pocisk w jego następstwie skieruje się w kierunku niebezpiecznym, nie jest karany dyskwalifikacją.
 - 1.3.5.2. Strzał padający w czasie przygotowań lub wykonywania czynności ładowania, przeładowania lub rozładowania broni.
 - 1.3.5.3. Strzał, który pada w czasie usuwania zacięcia.
 - 1.3.5.4. Strzał, który pada w czasie przemieszczania się po torze, z wyjątkiem sytuacji, w której zawodnik ostrzeliwuje cele w ruchu.
 - 1.3.5.5. Strzał, który pada, kiedy zawodnik nie jest złożony do strzału i nie widzi obrazu celu w lunecie.
 - 1.3.5.6. Strzał, który pada zanim zawodnik złożył się do celu, bez względu na to gdzie uderzył pocisk z trafieniem celu włącznie.
 - 1.3.5.7. Strzał, który pada po komendzie „STOP” lub „STOP Shooting” („PRZERWIJ STRZELANIE”)
 - 1.3.5.8. Jeśli można ustalić, że przyczyną przypadkowego/niekontrolowanego strzału jest uszkodzona lub wadliwa część karabinu, zawodnik nie popełnił żadnego naruszenia zasad bezpieczeństwa w opisanego tej sekcji i dyskwalifikacja może nie zostać nałożona (według uznania Sędziego Głównego Zawodów), ale wyniki zawodnika za ten przebieg na torze będą wyzerowe. Karabin musi natychmiast zostać przedstawiony do inspekcji Dyrektorowi Zawodów lub jego delegatowi, który dokona inspekcji karabinu i przeprowadzi wszelkie testy niezbędne do ustalenia, czy uszkodzona lub wadliwa część spowodowała niekontrolowany strzał. Zawodnik nie może później odwołać się od dyskwalifikacji za przypadkowy/niekontrolowany strzał z powodu zepsutej lub wadliwej części, jeśli nie przedstawi karabinu do kontroli przed opuszczeniem toru.

1.4. Kary za złamanie zasad bezpieczeństwa

Wymienione poniżej kary powinny być przestrzegane tak ściśle jak to możliwe. Jednakże w uzasadnionych przypadkach Sędzia Główny może wymierzyć surowszą karę za przewinienie niż przewidziana w poniższym regulaminie.

- 1.4.1. Pierwszy przypadek „flagowania” przez zawodnika skutkuje ostrzeżeniem (odnotowanym w metryczce zawodnika). Za drugi przypadek „flagowania” zawodnik otrzymuje dyskwalifikację z zawodów (Match DQ).
- 1.4.2. Za złamanie zasady „cold range” zawodnik otrzymuje natychmiastowo dyskwalifikację z zawodów (Match DQ).
- 1.4.3. Pierwszy przypadek nie posługiwania się flagą bezpieczeństwa (wskaźnik pustej komory) przez zawodnika skutkuje ostrzeżeniem (odnotowanym w metryczce zawodnika). Za drugi przypadek zawodnik otrzymuje dyskwalifikację z zawodów (Match DQ).
- 1.4.4. Pierwszy przypadek złamania kątów bezpieczeństwa (zasada 120 stopni) danego zawodnika skutkuje dyskwalifikacją na torze i uzyskaniem zero punktów z przebiegu (Stage DQ). Za drugi przypadek zawodnik otrzymuje dyskwalifikację z zawodów (Match DQ).

- 1.4.5. Utrata kontroli nad bronią podczas przebiegu (załadowanej lub rozładowanej – 1.3.5) w wyniku której zawodnik złamał kąty bezpieczeństwa (reguła 120 stopni) skutkuje dyskwalifikacją z zawodów (Match DQ). Jeżeli podczas utraty kontroli nie doszło do złamania kątów bezpieczeństwa, przewinienie skutkuje to dyskwalifikacją na torze i uzyskaniem zero punktów z przebiegu (Stage DQ). Za drugi przypadek utraty kontroli nad bronią zawodnik otrzymuje dyskwalifikację z zawodów (Match DQ). Kary nie są nakładane, gdy opis toru lub polecenie sędziego stanowiskowego wymaga od zawodnik odstawienia broni a w konsekwencji utratę nad nią bezpośredniej kontroli.
- 1.4.6. Strzał przypadkowy/niekontrolowany skutkuje dyskwalifikacją z zawodów (Match DQ). Można zastosować przywilej ostrzeżenia lub Stage DQ jeśli lufa była skierowana w stronę celu, kąty bezpieczeństwa były zachowane oraz pocisk został wyłapany przez kulochwył.
- 1.4.7. Przemieszczanie się lub zmiana pozycji zawodnika z nabojem w komorze lub zamkniętym zamkiem skutkuje zatrzymaniem zawodnika w przebiegu, opróżnieniem komory naboowej i powrotem zawodnika do stanowiska i postawy, z której przemieszczenie się spowodowało naruszenie zasad bezpieczeństwa. Zawodnik po powrocie na poprzednią pozycję może kontynuować przebieg o ile nie upłynął czas przeznaczony na realizację zadania strzeleckiego. Czas przebiegu nie jest zatrzymywany! Drugi przypadek przemieszczania z zamkniętym zamkiem lub nabojem w komorze będzie skutkowało dyskwalifikacją na torze i uzyskaniem zero punktów z przebiegu (Stage DQ). Za trzeci przypadek zawodnik otrzymuje dyskwalifikację z zawodów (Match DQ). Ograniczenie powyższe nie dotyczy karabinów Semi-Auto (zgodnie z punktem 1.3.2) jednakże broń każdorazowo podczas przemieszczania musi zostać zabezpieczona.
- 1.4.8. Przenoszenie broni w sposób niebezpieczny (zgodnie z punktami 1.2.1 – 1.2.3) lub manipulowanie bronią w miejscach do tego nie dozwolonych skutkuje DQ na torze w przypadku pierwszego przewinienia oraz DQ z meczu w przypadku drugiego przewinienia. Sędzia Główny zawodów w przypadku rażącego naruszenia przepisów bezpieczeństwa może zdecydować o natychmiastowym wydaleniu zawodnika z meczu (DQ z meczu)

1.4.9.

2. Kategorie i zasady klasyfikacji

Dopuszczalne są wyłącznie kalibry **.223 Remington/5.56 NATO**, z podziałem na klasy sprzętowe OPEN, SEMI-AUTO oraz FUN. Wszyscy zawodnicy podczas rejestracji na zawody muszą zadeklarować w jakiej klasie sprzętowej będą rywalizować. Nie dozwolone jest współzawodniczenie zawodnika w dwóch klasach sprzętowych w meczu.

2.1. Klasy sprzętowe

- 2.1.1. **SEMI-AUTO** (samopowtarzalny) to broń palna, w której po każdym naciśnięciu spustu oddawany jest jeden strzał, a przeładowanie następuje automatycznie dzięki energii gazów prochowych lub odrzutowi.
- 2.1.2. **FUN** - dopuszcza się karabin spełniające następujące wymagania: maksymalna, długość lufy: 16 cali; optyka: luneta o maksymalnym powiększeniu x10 lub kolimator z powiększalnikiem.
 - 2.1.2.1. W przypadku karabinu z lufą dłuższą niż 16 cali, przy jednoczesnym spełnieniu wymogów dotyczących optyki, zawodnik może zostać warunkowo dopuszczony do klasy FUN po uprzedniej weryfikacji przez organizatora. W takiej sytuacji wymagany jest wcześniejszy kontakt z organizatorem.

- 2.1.2.2. W tej kategorii, dopuszczane jest podpowiadanie zawodnikowi informacji: gdzie upadł pocisk w przypadku nie trafienia w cel, kolejność celi, zasad bezpieczeństwa.
- 2.1.2.3. Klasa FUN przeznaczona jest dla zawodników początkujących.
- 2.1.3. **OPEN** - pozostałe modele karabinów poza kategoriami FUN oraz SEMI-AUTO. Spełnienie kryteriów klasy FUN lub SEMI-AUTO nie wyklucza możliwości startu w klasie OPEN – decyzja w tym zakresie należy do zawodnika.

3. Postępowanie podczas zawodów

3.1. Obowiązki Sędziego Głównego

- 3.1.1. Sędzia Główny jest odpowiedzialny za przebieg zawodów i musi być w pełni zaznajomiony z regulaminem.
- 3.1.2. Zapewnia użycie podstawowej i pomocniczej metody oceniania. Zawodnik musi mieć możliwość zweryfikowania wyniku, zanim opuści tor.
- 3.1.3. Zapewnia 15 minutowy czas zgłaszania uwag przez zawodników po opublikowaniu lub zaprezentowaniu wyników zawodów oraz czas na weryfikację wyników po ukończeniu toru przez skład. Nieścisłości i protesty zgłaszane po opuszczeniu toru przez skład oraz po upływie 15 minut od prezentacji wyników do weryfikacji nie będą rozpatrywane.
- 3.1.4. Jest ostatnią i najwyższą instancją zawodów. Wszystkie decyzje powinny być podejmowane po dogłębnym i bezstronnym rozpatrzeniu sprawy. Może korzystać z oświadczeń sędziów, zawodników i obserwatorów.
- 3.1.5. Może być dopuszczony do udziału w zawodach jako zawodnik

3.2. Obowiązki Sędziego Stanowiskowego i Sędziowie Obserwatorzy

- 3.2.1. Sędzia Stanowiskowy odpowiada w całości za przebieg zawodnika na torze, którym kieruje. Sędziowie stanowiskowi muszą posiadać pełną wiedzę jak powinni prowadzić przebieg zawodnika na torze. Wszelkie wątpliwości i niejasności powinny być rozstrzygnięte z Sędzią Głównym przed rozpoczęciem przebiegu pierwszego zawodnika na danym torze.
- 3.2.2. Ma obowiązek zapewnić takie same warunki przebiegu każdemu zawodnikowi.
- 3.2.3. Przedstawia Pisemny Opis Toru przed startem każdego składu. Wszelkie pytania i niejasności dotyczące przebiegu toru muszą zostać rozstrzygnięte przed startem pierwszego zawodnika z danego składu. Sędzi Stanowiskowy ma obowiązek wskazać zawodnikom każdy cel na torze z wyjątkiem torów, na których lokalizacja celów nie jest znana zawodnikom
- 3.2.4. Sędzia Stanowiskowy zapewnia zawodnikom czas na zapoznanie się z torem. Czas zapoznania nie powinien być dłuższy niż trzy minuty. Obowiązuje zasada całkowitego zakazu przymierzania się z bronią i wyposażeniem dodatkowym na stanowisku strzeleckim.
- 3.2.5. Sędzia Stanowiskowy posługuje się następującymi komendami rozpoczynając przebieg zawodnika:
- 3.2.6. Sędzia: „Czy przebieg na torze jest zrozumiały?”
Zawodnik musi odpowiedzieć „Tak lub Nie”

Jeżeli nie ma wątpliwości:

Sędzia: „Ładuj, przygotuj”

Sędzia: „Czy jesteś gotowy?”

Zawodnik musi odpowiedzieć „Tak lub Nie”

Sędzia: „Uwaga” W przeciągu 1-3 sekund od komendy „Uwaga” sędzia startuje zawodnika sygnałem timer’a lub komendą „Start”

- 3.2.7. Jeżeli sędzia stwierdzi podczas przebiegu jakiegokolwiek niebezpieczne zachowanie, musi natychmiast wydać komendę „Stop, przerwij strzelanie”
- 3.2.8. Zasady przyznawania kar i procedur leżą w całości w gestii Sędziego na danym torze, jednak muszą być jednakowe dla wszystkich zawodników
- 3.2.9. Tylko Sędzia Stanowiskowy i wyznaczeni Sędziowie Obserwatorzy mogą oznaczać trafienia i tylko trafienia uzyskane podczas przebiegu. Słowo „IMPACT” powinno być jedynym jakiego używa zespół sędziowski dla wskazywania zawodnikowi czy nastąpiło trafienie celu. Brak trafienia nie jest komunikowane z wyjątkiem kategorii FUN. Dopuszcza się inne słowo niż “IMPACT” ale musi być to wyraźnie zaznaczony podczas opisu toru.
- 3.2.10. Na wszystkich torach, a w szczególności tych z precyzyjnym pomiarem czasu, Sędzia robi co w jego mocy, aby zarejestrować cyfrowym miernikiem czasu (timerem) ostatni strzał zawodnika podczas przebiegu. Przyjmuje się bufor 0.3 sek dla każdego zawodnika. Oznacza to, że jeżeli na 90 sekundowym torze, timer zarejestrował ostatni strzał z czasem 90.3 to trafienie zalicza się jako poprawne/punktowane.
- 3.2.11. Sędzia musi zaprezentować zawodnikowi jego punktację zanim skład opuści tor. Niezależnie od powyższej procedury, RO ma obowiązek zweryfikować wyniki po ukończeniu toru przez cały skład. Po opuszczeniu toru przez zawodników, dalszy arbitraż wyników nie jest możliwy.

3.3. Obowiązki zawodnika

- 3.3.1. Znajomości oraz zrozumienie przepisów jak również zasad przebiegu na torze przed jego rozpoczęciem to obowiązek i odpowiedzialność każdego zawodnika.
- 3.3.2. Zawodnicy są w całości odpowiedzialni za wyposażenie, broń i amunicję których używają podczas zawodów. Broń niesprawna lub uznana za niebezpieczną może być podstawą do usunięcia zawodnika z zawodów.
- 3.3.3. Każdy zawodnik, który pomaga innemu zawodnikowi podczas przebiegu w dowolny sposób, otrzyma upomnienie za pierwszą podpowiedź oraz dyskwalifikację na torze (Stage DQ) w przypadku drugiej podpowiedzi. Pomaganie sobie nawzajem po przebiegu jest jak najbardziej wskazane.
- 3.3.4. Zawodnicy są współodpowiedzialni za weryfikację swojej punktacji. Dotyczy to domagania się powtórzenia przebiegu (Reshoot) jeżeli jest do tego podstawa lub zweryfikowania uzyskanej punktacji na torze. Jeżeli zawodnik nie sprawdzi/potwierdzi swojego wyniku po przebiegu lub opuści tor zanim Sędzia zweryfikuje wyniki całego składu, nie przysługuje mu prawo do arbitrażu po zawodach.

3.4. Punktacja zawodów i rozstrzyganie remisów

- 3.4.1. Zawody powinny być punktowane według zasady jedno trafienie – jeden punkt.
- 3.4.2. Zawody powinny zawierać przynajmniej jeden tor z precyzyjnym pomiarem czasu (typu Tie Breaker Stage) lub Skills Stage używane do rozstrzygania remisów. Tory te muszą zostać jednoznacznie oznaczone w Matchbook. Tor typu Skills Stage jest zawsze wykorzystywany do wyłaniania zwycięzców i ma pierwszeństwo nad torami Tie Breaker Stage.
W przypadku remisów to wynik na tych torach będzie decydował o kolejności w wynikach końcowych.
W przypadku uzyskania identycznego czasu przebiegu na torze TBS, o wyłonieniu zwycięzców decydują setne miejsca po przecinku. Jeżeli pomiar z

dokładnością do setnych części sekundy nie przynosi rozstrzygnięcia, to: remis zawodników z pierwszej 5-tki zostanie rozstrzygnięty w drodze dogrywki na torze Skills Stage i/lub Tie Breaker aż do momentu uzyskania jednoznacznego wyniku remis zawodników spoza pierwszej 5-tki oznacza, że zostaną oni sklasyfikowani na tej samej pozycji (ex equo)

3.5. Powtórzenie przebiegu na torze (Reshoot)

- 3.5.1. Prawo do ponownego przebiegu (Reshoot) ma zawodnik, którego przebieg został przerwany nie z jego winy. Dotyczy to sytuacji: uszkodzenie jednego z celów komenda „Stop, przerwij strzelanie”, która pada nie z winy zawodnika awaria toru (uszkodzona przysłona, barykada itp.) inne uznane za uzasadnione przez Sędziego.
- 3.5.2. Powtórzenie przebiegu nie przysługuje zawodnikowi z powodu awarii broni lub wyposażenia (nie dotyczy zawodników strzelających z broni organizatora). Powtórzenie przebiegu nie przysługuje również zawodnikowi, który potwierdził, że NIE rozumie przebiegu, lecz mimo to do niego przystąpił.
- 3.5.3. Sędzia może zaproponować zawodnikowi powtórzenie przebiegu zanim zawodnik o to poprosi, jeżeli zaobserwuje sytuację dającą podstawy do przyznania powtórzenia przebiegu na torze (Reshoot).
- 3.5.4. Zawodnik może domagać się powtórzenia przebiegu, jeżeli uważa, że mu przysługuje. W takim przypadku zawodnik ma dwie minuty na wyjaśnienie swojego stanowiska Sędziemu Stanowiskowemu. Sędzia Stanowiskowy może samodzielnie podjąć decyzję, jednak, jeżeli zawodnik się z nią nie zgadza, przysługuje mu prawo odwołania się do Sędziego Głównego.
- 3.5.5. Po wykonaniu powtórzenia, zawodnik musi zaakceptować wynik powtórnego przebiegu (Reshoot) jako ostateczny (nie ma możliwości powrócenia do wyniku pierwszego przebiegu).
- 3.5.6. W zawodach rozróżnia się dwa rodzaje powtórzeń przebiegów.
Pełny Reshoot – zawodnik powtarza cały przebieg od początku do końca.
Częściowy Reshoot – zawodnik rozpoczyna powtórzenie z miejsca, w którym został zatrzymany. Ma dokładnie taką samą ilość pozostałego czasu i tą samą pozycję. Jeżeli czas lub pozycja jest niemożliwa do ustalenia, zawodnik musi wykonać pełny Reshoot.
- 3.5.7. Strzelanie torów kilkakrotnie i inne rodzaje punktowanych powtórzeń przebiegów są niedozwolone.

4. Kodeks postępowania i sportowej rywalizacji

- 4.1. Niesportowe zachowanie jakiegokolwiek uczestnika zawodów nie będzie tolerowane.
- 4.2. Kary za przewinienia niesportowe pozostawia się w gestii Dyrektora Zawodów. Osoby, które popełnią wykroczenie po raz pierwszy, otrzymają ostrzeżenie a ich drugie wykroczenie spowoduje DQ meczu i zostaną poproszone o opuszczenie terenu.
- 4.3. Jeśli jednak Dyrektora Zawodów stwierdzi, że wykroczenie ma poważny charakter, może on/ona może natychmiast usunąć sprawcę.

5. Zgoda na wykorzystanie wizerunku i danych osobowych

- 5.1. Uczestnictwo w zawodach jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na nieodpłatne utrwalanie oraz rozpowszechnianie wizerunku zawodnika, utrwalonego w formie fotografii oraz materiałów wideo wykonanych podczas zawodów. Materiały te mogą być publikowane w szczególności w mediach społecznościowych oraz na stronach internetowych klubu i organizatora w celach informacyjnych, promocyjnych oraz dokumentacyjnych związanych z działalnością sportową.

- 5.2. Zawodnik wyraża również zgodę na publikację swojego imienia i nazwiska w mediach społecznościowych oraz na stronach internetowych klubu i organizatora w celu przedstawienia relacji z zawodów, komunikatów organizacyjnych oraz wyników rywalizacji.