

Regulamin zawodów BLASZANKA Shotgun 2024

Stowarzyszenie Klub Strzelających Inaczej (KSI)

Lk-1154/2024



Gdynia 2024

I. CEL ZAWODÓW:

- Popularyzacja strzelectwa sportowego.
- Doskonalenie umiejętności strzeleckich.
- Wyłonienie najlepszych zawodników.

II. ORGANIZATOR ZAWODÓW:

- Stowarzyszenie Klub Strzelających Inaczej

III. TERMIN I MIEJSCE ZAWODÓW:

- Zawody odbywają się na Strzelnicy Sportowej - „KSI” znajdującej się przy ul. Zawodników 1 w Gdańsku lub na strzelnicy „Podwórze Koguta” w Zielnowie.
- Zawody odbywają się w dniach wyznaczonych w kalendarzu klubowym KSI dostępnym na stronie klubu.
- Rejestracja zawodników odbywa się poprzez stronę practiscore.com, strzelania kwalifikacyjne o godzinie wskazanej w kalendarzu klubowym KSI, część pojedynkowa bezpośrednio po kwalifikacjach.

IV. SZCZEGÓŁOWY OPIS ZAWODÓW:

BLASZANKA Shotgun to zawody strzeleckie typu pojedynkowego z wykorzystaniem broni długiej centralnego zapłonu w postaci strzelb gładkolufowych i metalowych celów reaktywnych.

1. ZASADY BEZPIECZEŃSTWA

1.1. Podczas przebywania zawodnika na strzelnicy jego broń musi być rozładowana i o ile broń nie znajduje się w walizce lub futerale - w komorze musi być umieszczony wskaźnik bezpieczeństwa.

1.2. Zawodnik nie może manipulować bronią na terenie strzelnicy poza wyznaczonymi i wyraźnie oznaczonymi obszarami, zwanymi „strefami bezpieczeństwa”, gdzie wolno dowolnie manipulować rozładowaną bronią; drugim wyjątkiem jest moment strzelania na torze. Podczas manipulowania bronią w strefie bezpieczeństwa obowiązuje zasada zachowania kątów bezpiecznych.

1.3. W „strefie bezpieczeństwa” obowiązuje zakaz manipulowania amunicją bojową i ćwiczebną oraz łuskami (przechowywanymi luzem, w opakowaniu, w magazynkach bądź w szybkoładowaczach).

1.4. Na terenie strzelnicy poza strefami bezpieczeństwa można dowolnie manipulować amunicją i środkami do jej przenoszenia.

1.5. Zawodnik może manipulować jednocześnie bronią i amunicją jedynie na stanowisku strzeleckim, po odpowiedniej komendzie sędziego i pod jego bezpośrednim nadzorem.

1.6. Należy przestrzegać zasady trzymania palca „strzelającego” zawsze poza kabłąkiem spustowym, z wyjątkiem chwili celowania i oddawania strzału.

1.7. Przez cały czas strzelania należy przestrzegać zasady trzymania wylotu lufy w kierunku bezpiecznym, czyli w kierunku kulochwytu głównego. Niedozwolone jest kierowanie wylotu lufy na lewo lub prawo więcej niż 45 stopni od osi strzelnicy. Wylot lufy w żadnym wypadku nie może być skierowany ponad kulochwyty.

1.8. Za strzał przypadkowy uznaje się każdy strzał oddany poza obszar, w którym umieszczone są cele, a także oddany przed sygnałem startowym (patrz punkt 6.5) lub po komendzie sędziego kończącej strzelanie (patrz punkt 6.7).

1.9. Naruszenie zasad z punktów 1.1-1.3 i 1.5-1.8 jest karane natychmiastową dyskwalifikacją zawodnika z całych zawodów.

1.10. Wszystkie osoby przebywające na terenie strzelnicy są obowiązane nosić okulary ochronne. W pobliżu torów strzeleckich powinny być noszone ochronniki słuchu.

2. WYMAGANIA SPRZĘTOWE

2.1. Dopuszcza się stosowanie dowolnych strzelb gładkolufowych.

2.2. Przewiduje się podział na dwie klasy sprzętowe i rozegranie osobnych konkurencji dla każdej z nich. Część kwalifikacyjna rozgrywana jest wspólnie dla obu konkurencji, zawodnicy klasyfikowani są w zadeklarowanej klasie. Część pojedynkowa przeprowadzana jest osobno dla każdej klasy sprzętowej i stanowi osobną konkurencję, dla której wyłoniony zostaje zwycięzca.

2.3. Rozgrywane konkurencje to Strzelba Powtarzalna i Strzelba Samopowtarzalna.

2.3.1 W konkurencji Strzelba Powtarzalna startować mogą zawodnicy używający wyłącznie strzelb powtarzalnych (n.p. typu pump action, bock, dubeltówka) wyposażonych w mechaniczne przyrządy celownicze.

2.3.2 W konkurencji Strzelba Samopowtarzalna startować mogą zawodnicy używający strzelb samopowtarzalnych wyposażonych w mechaniczne przyrządy celownicze.

2.4. Warunkiem otwarcia danej klasy sprzętowej i rozegrania konkurencji jest zgłoszenie się do niej minimum 4 zawodników.

2.5. Nie jest wymagane stosowanie ładownic, choć dopuszcza się możliwość korzystania z nich. Amunicja lub magazynki przeznaczone do wykorzystania podczas próby muszą znajdować się na przygotowanym stole ustawionym przed zawodnikiem lub na ciecie na wysokości pasa. Niedozwolone jest korzystanie z ładownic znajdujących się na broni lub zamocowanych na innym miejscu na ciecie zawodnika (przedramiona, klatka piersiowa itp.).

2.6. Dopuszcza się stosowanie amunicji maksymalnie 28g o rozmiarze śrutu maksymalnie 3mm.

3. CELE

3.1. Celami są wyłącznie metalowe cele reaktywne typu „popper”. Cele rozstawiane są w jednej linii w odległości od 8 do 10 metrów od linii ognia i tworzą dwa symetryczne zestawy po 6 celów. Zestaw składa się z pięciu celów początkowych i jednego celu końcowego.

3.2. Cele końcowe ustawione są w ten sposób by upadały nakładając się na siebie aby wskazywać który cel upadł jako pierwszy.

3.3. Cele są kalibrowane zgodnie z zasadami IPSC.

4. PRZEBIEG ZAWODÓW

4.1. Zawody składają się z części kwalifikacyjnej i części pojedynkowej.

4.2. W części kwalifikacyjnej zawodnicy strzelają pojedynczo do zestawu sześciu popperów. Zawodnik ma prawo maksymalnie do trzech prób. Końcowym wynikiem części kwalifikacyjnej jest najlepszy czas próby.

4.3. Wynikiem każdej próby jest czas oddania ostatniego strzału. Warunkiem zaliczenia próby jest oddanie co najmniej 6 strzałów, przewrócenie wszystkich sześciu celów i wykonanie doładowania amunicji lub wymiany magazynka po przewróceniu pierwszego celu, a przed przewróceniem celu końcowego.

4.4. Jeśli zawodnik nie wypełnił warunków z pkt. 4.3. próba uznawana jest za spaloną.

4.5. W części pojedynkowej startuje 16 zawodników, którzy uzyskali najlepsze wyniki w części kwalifikacyjnej w swojej klasie sprzętowej. Zawodnicy walczą ze sobą parami zgodnie z grafikem rozgrywek ustalonym wg załącznika A3 przepisów IPSC. Jeśli na zawodach jest mniej niż 16 zawodników niektórzy z nich (wg w/w grafiku) otrzymują „wolne losy”.

4.6. Zawodnik, który w grafiku jest zapisany w wyższym wierszu rozpoczyna pojedynek na lewym stanowisku, a zawodnik zapisany w wierszu niższym rozpoczyna pojedynek na stanowisku prawym. Dopuszczalne jest odstępianie od tej zasady za obopólną zgodą zawodników.

4.7. Pojedyunki rozgrywane są do dwóch wygranych. Po każdej próbie zawodnicy zamieniają się stanowiskami.

4.8. Jeżeli obaj zawodnicy nie przewrócą wszystkich popperów, lub obaj naruszą procedurę obu zalicza się przegraną.

4.9. Jeżeli trzy próby nie wyłonią zwycięzcy zawodnicy strzelają kolejne próby aż do wyłonienia zwycięzcy.

4.10. O kolejności na miejscach 5-8 i 9-16 decyduje najlepszy czas próby w rundzie kwalifikacyjnej.

5. ORGANIZACJA ZAWODÓW

5.1. Zawodnik jest wzywany na start trzykrotnie w ciągu jednej minuty. Trzecie nieskuteczne wezwanie skutkuje w rundzie kwalifikacyjnej próbą spaloną, a w rundzie pojedynkowej walkowerem.

5.2. Zawodnik stojący na stanowisku w momencie komendy „Czy jesteś gotów?” musi mieć przy sobie cały sprzęt niezbędny mu do wykonania strzelania oraz amunicję w ilości wystarczającej do całości strzelania (w rundzie pojedynkowej do wykonania wszystkich prób danego pojedynku). Zejście ze stanowiska przed zakończeniem próby lub pojedynku skutkuje w rundzie kwalifikacyjnej próbą spaloną, a w rundzie pojedynkowej walkowerem.

5.3. W części kwalifikacyjnej strzelanie odbywa się kolejno przez wszystkich zarejestrowanych zawodników, według kolejności na liście startowej.

5.4. W części kwalifikacyjnej zawodnik po strzeleniu swej próby pozostaje na torze i po komendzie sędziego podnosi cele.

5.5. W części pojedynkowej zawodnicy po zakończeniu strzelania pojedynku pozostają na torze i po komendzie sędziego podnoszą cele następnej parze zawodników.

6. KOMENDY WYDAWANE W TRAKCIE ZAWODÓW

6.1. Load and make ready (Ładuj, przygotuj się) - stojący na stanowisku zawodnik ładuje broń maksymalnie 5 nabojami, zabezpiecza i przyjmuje postawę „gotów” – broń skierowana w kierunku celów równoległe do podłoża z kolbą na wysokości biodra. Jeżeli po sygnale startowym okaże się że zawodnik załadował większą ilość amunicji niż 5 nabojów, próbę uznaje się za spaloną a pojedynek – przegrany.

6.2. Are you ready? (Czy jesteś gotów?) - jeśli zawodnik jest gotów do strzelania to nie reaguje, jeśli nie jest gotów melduje „nie” i ma 30 sekund na zameldowanie „gotów”, jeśli nie zamelduje gotowości sędzia podaje komendę Standby (Uwaga!).

6.3. Standby (Uwaga!) - po komendzie zawodnicy muszą pozostawać w bezruchu, w czasie od jednej do trzech sekund po komendzie Standby (Uwaga!) sędzia musi podać timerem, lub gwizdkiem w rundzie pojedynkowej, sygnał startowy.

6.4. Jeżeli po komendzie Standby (Uwaga!) zawodnik nie dostosuje się do punktu 6.3 i poruszy się otrzymuje ostrzeżenie. Po następnym naruszeniu punktu 6.3 próbę uznaje się za spaloną, a strzelanie pojedynkowe za porażkę.

6.5. Sygnał startowy - po tym sygnale zawodnicy mogą odbezpieczyć broń i rozpocząć strzelanie.

6.6. If you are finished, unload and show clear (Jeśli skończyłeś, rozładuj i broń do przejrzenia) - zawodnik rozładowuje broń i pokazuje sędziemu do inspekcji.

6.7. If clear, hammer down, open action (Jeśli rozładowane, strzał kontrolny, otwórz zamek) - zawodnik oddaje strzał kontrolny i umieszcza w komorze wskaźnik bezpieczeństwa. Po wykonaniu tej komendy zawodnik może zejść ze stanowiska.

7. WARUNKI UCZESTNICTWA

7.1. Warunkiem uczestnictwa w zawodach jest posiadanie ważnej licencji PZSS oraz wniesienie opłaty startowej w kasie w dniu zawodów.

7.2. Zwolnione z opłaty są osoby funkcyjne oraz Juniorzy.

8. KLASYFIKACJA GENERALNA

8.1. Ranking prowadzony jest w każdym sezonie oddzielnie. Sezon pokrywa się z czasem trwania roku kalendarzowego.

8.2. W sezonie rozgrywane są 4 edycje zawodów BLASZANKA Shotgun. Do klasyfikacji generalnej liczą się 3 najlepsze starty. Po zakończeniu sezonu wyłanianych jest trzech najlepszych zawodników w każdej klasie sprzętowej.

8.3. Jeżeli podczas wyłaniania trzech najlepszych zawodników pojawią się zawodnicy o tym samym dorobku punktowym, zarządzana jest między nimi dogrywka. Dogrywka jest to pojedynek do trzech zwycięstw.

8.4. Zawodnicy otrzymują punkty w zależności od zajętego miejsca, zgodnie z tabelą zamieszczoną na końcu regulaminu.

10. POLITYKA PRYWATNOŚCI

Rejestrując się na zawody strzeleckie BLASZANKA Shotgun zgadzam się jednocześnie na przetwarzanie moich danych osobowych przez Stowarzyszenie Klub Strzelających Inaczej. Podanie danych jest dobrowolne. Podstawą przetwarzania danych jest moja zgoda. Mam prawo wycofania zgody w dowolnym momencie. Stowarzyszenie Klub Strzelających Inaczej "KSI" (dalej **Klub**) działając zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2 ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r. (dalej **Rozporządzenie**) informuj Klubowicza, iż:

1. Administratorem danych osobowych jest Stowarzyszenie Klub Strzelających Inaczej z siedzibą w Gdyni przy ul. Boisko 31/64, KRS: 0000574409, NIP: 9581670438, Regon: 362457791 mail: klubstrzelajacychinaczej@gmail.com
2. Dane osobowe przetwarzane będą w celu realizacji obowiązków prawnych na podstawie art. 6 ust 1 pkt c) Rozporządzenia oraz w celach zgodnych z art. 6 ust 1 pkt a) i b) Rozporządzenia
3. Dane osobowe zostaną przekazane partnerom biznesowym, którzy świadczą usługi związane z realizacją zadań ciążących na Klubie tj. PZSS, PomZSS
4. Podane dane osobowe nie będą przekazywane do państwa trzeciego
5. Dane osobowe będą przechowywane do czasu cofnięcia zgody nie wcześniej jednak niż będzie to wynikało z aktualnie obowiązujących przepisów prawa

6. Klubowicz posiada prawo dostępu do treści swoich danych osobowych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, a także prawie do przenoszenia danych
7. Klubowicz posiada prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego jeżeli uzna, iż przetwarzanie jego danych osobowych narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r.
8. Podanie danych osobowych jest niezbędne do realizacji obowiązków ustawowych i działań statutowych Klubu
9. Dane nie będą przetwarzane w celu podejmowania zautomatyzowanych decyzji, również w formie profilowania

UWAGA!

Rejestrując się i startując w zawodach BLASZANKA Shotgun 2024 wyrażasz zgodę na publikację wyników sportowych (miejsce, imię, nazwisko, klub, wynik) w Internecie, czyli m.in.:

1. na stronie klubu Strzelających Inaczej: strzelamyinaczej.pl
2. na stronie Pomorskiego Związku Strzelectwa Sportowego pomzss.org.pl
3. na stronie practiscore.com

**TABELA PUNKTÓW PRYZYNAWANYCH NA ZAWODACH W
ODNIESIENIU DO ZAJĘTEGO MIEJSA**

Miejsce	Punkty
1	100
2	80
3	60
4	50
5	45
6	40
7	36
8	32
9	20
10	16
11	12
12	8
13	6
14	4
15	2
16	1