

**REGULAMIN
ZAWODÓW LEKKA, LŻEJSZA
I LECIUTKA PIECHOTA
IX EDYCJA
07 – 09 lipca 2023**



Regulamin zawodów:

1. Cel, opis zawodów, kategorie i organizator.

1.0. Zawody Lekka Piechota są zawodami taktyczno – strzeleckimi w konwencji wojskowej.

1.1. Zawody rozgrywane są w parach i wszystkie zadania, zawodnicy muszą realizować współpracując w parze.

1.2. Zawody Lekka Piechota rozgrywane są w trzech odrębnych kategoriach:

- Lekka Piechota - znaczny wysiłek i wyczerpanie organizmu, dużo różnorodnych strzelań, około 30-50 km marszu, dodatkowe zadania taktyczne, 36 godzin
- Lżejsza Piechota - średni wysiłek, sporo strzelania, około 15-35 km marszu, 15 godzin
- Leciutka Piechota - najlżejszy wysiłek, trochę strzelania, około 10-15 km marszu, 8 godzin

1.3. Zawody w wszystkich kategoriach mają za zadanie sprawdzić umiejętności strzeleckie zawodników pod kątem strzelań:

- na dystansach od 1m do 500m
- z wykryciem celu
- z rozpoznaniem celu
- ze standardowych i wymuszonych postaw strzeleckich
- po zmęczeniu fizycznym
- z wykorzystaniem tylko jednej ręki
- w masce przeciwgazowej
- z wyższych wysokości na niższe
- do małych i większych celów
- z pojazdu
- w dzień i w nocy
- z wykorzystaniem zasłon i osłon
- w ruchu
- do ruchomego celu
- z wykorzystaniem broni przydzielonej przez organizatora (strzelba, karabin wyborowy, karabin maszynowy)
- z karabinka i pistoletu

1.4. Zawody we wszystkich kategoriach mają za zadanie sprawdzić umiejętności nawigacyjne zawodników w terenie.

1.5. Zawody w kategorii Lekka, Lżejsza i Leciutka Piechota mają za zadanie sprawdzić umiejętność rozwiązywania zadań taktycznych w rodzaju:

- zadanie rozpoznawcze
- zadanie związane z medycyną taktyczną
- zadanie związane z przemieszczaniem się po zbiornikach wodnych
- zadanie związane z nawiązywaniem łączności radiowej
- zadanie związane z fizyczną konfrontacją z przeciwnikiem
- zadania sapersko-minerskie
- zadania rozpoznania pojazdów i sił przeciwnika
- zadania naprowadzania artylerii
- zadania z wykryciem stanowiska ogniowego przeciwnika
- inne

Szczegóły co do zadania taktycznego obejmuje osobny punkt regulaminu.

1.6. Traktuj te zawody bardziej jak sprawdzian umiejętności, niż klasyczną rywalizację sportową.

1.7. Organizatorem zawodów jest Stowarzyszenie Klub Strzelających Inaczej KSI z siedzibą w Gdyni.

2. Zasady bezpieczeństwa

2.0. Każdą broń traktujemy jako załadowaną do momentu, kiedy sędzia sprawdzi wzrokowo lub dotykowo komorę naboju

- 2.1. Trzymaj palec poza spustem i zabezpiecz broń jeżeli nie strzelasz lub nie celujesz do celu.
- 2.2. Jeśli przemieszczasz się z załadowaną bronią, zabezpiecz broń i kieruj lufę pionowo w górę. Na torach na, których trzeba się wspinać do góry lub schodzić z góry na dół, należy lufę skierować w kierunku ziemi.
- 2.3. Na torach strzeleckich, lufę załadowanej i odbezpieczonej broni kieruj tylko w cele, do których chcesz strzelać.
- 2.4. Zawsze przed tym jak strzelisz, sprawdź otoczenie celu, czy nie ma tam celów takich jak osoby lub zwierzęta, do których nie chcesz strzelać.
- 2.5. Podczas strzelania obowiązkowo noś ochronę słuchu i wzroku.
- 2.6. Podczas przemieszczania się przez tereny poza strzelnicą przenoś broń w stanie rozładowanym (magazynek odpięty, pusta komora nabojowa).
- 2.7. Komendy, które będą stosowane na strzelnicy to:
 - ŁADUJ BRONĀ – zawodnicy kierują lufy w główny kulochwyt na strzelnicy, podpinają magazynki, przeładowują, zabezpieczają broń (jeżeli to możliwe), w pistoletach kurkowych kurek musi być spuszczone (jeżeli jest taka możliwość), pistolet odkładamy do kabury (jeżeli tor wymaga załadowania obu broni, w pierwszej kolejności ładujemy pistolet)
 - GOTOWI – zawodnicy zgłaszają sędziemu gotowość do rozpoczęcia toru strzeleckiego
 - START – sędzia daje sygnał zawodnikom do rozpoczęcia strzelania
 - ZAKOŃCZYLIŚMY – zawodnicy informują sędziego, że zakończyli strzelanie danego toru, sędzia podsumowuje wynik strzelania toru
 - PRZERWIJ STRZELANIE – przerywa strzelanie danej pary strzeleckiej
 - ROZŁADUJ BRONĀ – zawodnicy kierują lufy w kierunku głównego kulochwytu, odpinają magazynki, usuwają nabój z komory nabojowej i pokazują sędziemu pustą komorę nabojową
 - KONIEC STRZELANIA – zawodnicy zakończyli strzelanie torów, mogą zejść z strzelnicy i/lub kontynuować część nawigacyjną
 - STOP – wszyscy na całej strzelnicy bezwzględnie przerywają strzelanie
- 2.8. Zawodnicy muszą posiadać kaburę skutecznie ochraniającą kabłąk i język spustowy przez przypadkowym naciśnięciem. Zawodnicy mogą przemieszczać się podczas strzelania torów strzeleckich z pistoletem załadowanym w kaburze. Pistolety kurkowe w kaburze muszą mieć kurek spuszczone (jeżeli to możliwe), pistolety posiadające bezpiecznik muszą być zabezpieczone. Jeżeli jest to pistolet SAO, kurek może być napięty, ale bezpiecznik musi być w pozycji „zabezpieczone”.

3. Miejsce zawodów, parkowanie pojazdów, odprawa, termin, czas startu i zakończenia

3.0 Zawody odbywają się na strzelnicy Podwórze Koguta – Strzelnica w Zielnowie oraz okolicznych terenach.

3.1. Zawodnicy dojeżdżający samochodami na teren zawodów muszą zostawić pojazdy w parkingu, który będzie znajdował się obok adresu Zielnowo 3. Po zaparkowaniu pojazdu, zawodnicy otrzymają swoje pakiety startowe. Uprasza się aby na parking dojechać do godziny 14:30 7 lipca 2023, tak aby zdążyć dojechać na obowiązkową odprawę na godzinę 15:00 na strzelnicę.

3.2 Obowiązkowa odprawa przed zawodami odbędzie się w dniu 7 lipca 2023 roku w godzinach 15:00 - 18:00 na terenie strzelnicy Podwórze Koguta – Strzelnica w Zielnowie. Podczas odprawy poruszone będą następujące kwestie:

- wpisanie się do książki prowadzącego strzelanie
- podpisanie oświadczeń o zniesieniu odpowiedzialności, zgody na wykorzystanie wizerunku w czasie promocji zawodów oraz zebranie informacji, kogo powiadomić w razie wypadku
- podanie i zapisanie numeru alarmowego
- przypomnienie zasad bezpieczeństwa
- zasady organizacyjne (start zawodów, koniec zawodów, nagrody etc.)
- zasady logistyczne (miejsce parkowania pojazdów, grochówka podczas zawodów etc.)
- punktacja, lokalizatory

- miejsca wejścia i wyjścia z strzelnicy oraz zejścia i wejścia na górną i dolną linię strzelań
- opis torów, ich rozmieszczenie na strzelnicy oraz sędziowie przypisani do torów
- przećwiczenie niektórych trudnych elementów torów (np. zjazdu na linie, wspinaczki, etc.)
- strefa oczekiwania (śmieci, strefa bezpieczeństwa)
- pytania i wątpliwości

3.3. Przed rozpoczęciem zawodów, zawodnicy muszą:

- otrzymać pakiet startowy od sponsorów (otrzymywany podczas parkowania pojazdu na obowiązkowym parkingu w Zielnowie)
- otrzymać numer startowy (to jaki zawodnicy otrzymają numer startowy zależy od kolejności wpłat, a w przypadku wpłat z tego samego dnia, od daty i godziny zapisania się na zawody)
- otrzymać numer alarmowy do organizatora oraz do wezwania pomocy
- podać organizatorowi jeden numer telefonu, który będzie wykorzystywany podczas zawodów jako główna komunikacja między organizatorem, a parą
- otrzymać lokalizator
- otrzymać regulamin zawodów (ten który czytasz :))
- otrzymać opisy torów strzeleckich oraz opis zadań taktycznych (na adres mailowy, który został podany przy rejestracji)
- otrzymać mapkę strzelnicy z rozłożeniem torów strzeleckich oraz zadań taktycznych (na adres mailowy, który został podany przy rejestracji)
- otrzymać wyznaczone okna czasowe, w których para może strzelać tory strzeleckie oraz realizować zadania taktyczne (na adres mailowy, który został podany przy rejestracji)
- otrzymać worek strunowy na mapę
- otrzymać moździerz (kawałek betonu o wadze około 35kg) z namalowanym numerem pary
- otrzymać współrzędne punktu, na które należy zanieść moździerz
- otrzymać mapy terenu do nawigacji z zaznaczonymi punktami nawigacyjnymi lub mapy terenu oraz współrzędne punktów nawigacyjnych
- zobaczyć gest do wykonania podczas potwierdzania zdobytego punktu nawigacyjnego lub otrzymać przedmiot, który musi znaleźć się na zdjęciu
- poznać szczegóły dotyczące torów strzeleckich oraz zadań taktycznych (filmy przed zawodami lub opis przed samymi zawodami)

3.4. Kategoria Lekka Piechota rozpoczyna się zadaniem taktycznym 7 lipca 2023 od godziny 21:00 na moście nad rzeką Redą koło miejscowości Zelewo, ulica Klonowa. Po wykonaniu zadania nocnego pary startujące w kategorii Lekka Piechota startują część nawigacyjną i strzelecką razem z kategoriami Lżejsza i Leciutka Piechota 8 lipca 2023 o godzinie 6:00 na terenie strzelnicy obok kontenerów.

3.5. Kategoria Lżejsza i Leciutka Piechota zaczyna się 8 lipca 2023 o godzinie 6:00 na terenie strzelnicy obok kontenerów.

3.6. Kategoria Lekkiej Piechoty kończy zawody najpóźniej 9 lipca 2023 o godzinie 8:00

3.7. Kategoria Lżejszej Piechoty kończy zawody najpóźniej 8 lipca 2023 o godzinie 22:00

3.8. Kategoria Leciutkiej Piechoty kończy zawody najpóźniej 8 lipca 2023 o godzinie 15:00

4. Organizacja każdej z kategorii

4.0. Kategorie składają się z następujących części:

- nawigacyjnej, w trakcie której zawodnicy mają za zadanie odnaleźć jak najwięcej punktów nawigacyjnych rozmieszczonych w terenie, w trakcie gdy nie strzelają podczas części strzeleckiej i nie wypełniają zadań podczas części taktycznej - kategoria Lekka, Lżejsza i Leciutka
- strzeleckiej, w trakcie której zawodnicy mają za zadanie strzelić jak najwięcej wyznaczonych torów strzeleckich, w wyznaczonych oknach strzeleckich - kategoria Lekka, Lżejsza i Leciutka

- taktycznej, w trakcie którego zawodnicy mają za zadanie wykonać kilka zadań taktycznych w wyznaczonych przedziałach czasowych - Kategoria Lekka, Lżejsza i Leciutka

4.1. Kategoria Lekka składa się z co najmniej 7 zadań taktycznych, co najmniej 24 torów strzeleckich i co najmniej 28 punktów nawigacyjnych.

4.2. Kategoria Lżejsza składa się z co najmniej 6 zadań taktycznych, co najmniej 20 torów strzeleckich i co najmniej 20 punktów nawigacyjnych.

4.3. Kategoria Leciutka składa się z co najmniej 4 zadań taktycznych, 10 torów strzeleckich i co najmniej 10 punktów nawigacyjnych.

4.4. Jednym z zadań każdej pary zawodników, w kategoriach Lekkiej i Lżejszej, jest zanieśenie moździerza w całości (trylinka, kawałek betonu, obciążenie około 35 kg) na wyznaczony punkt nawigacyjny do godziny 10:00 8 lipca 2023 Kontrola moździerzy na punktach wyznaczonych w zadaniu odbędzie się o godzinie 10:15.

4.5. Kolejnym zadaniem każdej pary, w kategoriach Lekkiej i Lżejszej, jest przyniesienie w dowolnym momencie trwania zawodów po godzinie 14:30 innego moździerza i złożenie go w okolicy namiotu sędziego głównego. Wyznaczone numery moździerzy do przyniesienia na strzelnicę oraz ich lokalizacja zostaną wywieszane w trakcie zawodów po godzinie 14:30 na namiocie sędziego oraz w strefie oczekiwania.

4.6. Zawodnicy od momentu startu zawodów do ich zakończenia nie mogą skorzystać z zaparkowanego pojazdu lub innego rodzaju zapasów (takich jak: pożywienie, amunicja, suche ubrania) uzyskanych z przygotowanych wcześniej skrytek. Skorzystanie z takiego wsparcia oznacza dyskwalifikację z zawodów. Ta zasada nie dotyczy uzupełniania wody ze źródeł lub pozostawionego na strzelnicy w strefie oczekiwania zapasu wody. Kluczyki do pojazdu pozostawionego na parkingu zawodnicy zostawiają zdeponowane w miejscu pobrania lokalizatora w namiocie sędziego głównego. Pobranie kluczyków oznacza zakończenie zawodów dla danej pary strzeleckiej.

5. Część nawigacyjna

5.0. Zawodnicy podczas części nawigacyjnej mają za zadanie znaleźć w okolicy strzelnicy punkty nawigacyjne. Każdy z punktów nawigacyjnych jest oznaczony czerwoną tabliczką z kodem, który jest kombinacją 3 znaków (zawsze jedna litera i cyfra, trzeci znak losowo cyfra lub litera)

5.1. Punkty nawigacyjne mogą być rozmieszczone na górkach, bagnach, w korytach rzek, na terenie gospodarstw rolnych, na polach, w lasach itp.

5.2. Zawodnicy otrzymują nie dłużej niż 30 minut przed rozpoczęciem części nawigacyjnej mapę z naniesionymi punktami nawigacyjnymi lub mapę i współrzędne punktów nawigacyjnych.

5.3. Zdobyty punkt nawigacyjny potwierdza się samodzielnym wykonaniem zdjęcia, na którym wyraźnie widoczne są następujące elementy:

- twarze obojga zawodników z pary strzeleckiej
- tabliczka z kodem
- gest podany przez organizatora lub przedmiot otrzymany od organizatora przed rozpoczęciem zawodów

5.4. Na kilku punktach nawigacyjnych będzie sprawdzane posiadanie obowiązkowego wyposażenia z pkt 10. w postaci konieczności wykonania zdjęcia, gdzie oprócz obowiązkowego gestu lub przedmiotu musi także pojawić się wymagany element wyposażenia. Brak obowiązkowego wyposażenia na zdjęciu z punktem oznacza kary za brak sprzętu doliczone do wyniku końcowego. Zawodnicy mogą otrzymać dodatkowe instrukcje w zakresie wyposażenia obowiązkowego, które musi znaleźć się na zdjęciu przy danym punkcie nawigacyjnym.

5.5. Prawdziwy punkt nawigacyjny nie może znaleźć się dalej niż w promieniu 10m od wyznaczonych współrzędnych lub od miejsca jego oznaczenia na wydanej mapie.

5.6. Podczas nawigacji zawodnicy mogą natknąć się na fałszywe punkty nawigacyjne, które są rozłożone nie bliżej niż 50 m od prawidłowych punktów nawigacyjnych. Takie punkty są błędne i nie będą zliczane jako zdobyte podczas części nawigacyjnej.

5.7. W równych odstępach czasu z terenu strzelnicy wyruszają patrole pościgowe, które zapewnia organizator. Patrole pościgowe są wyraźnie oznaczone odblaskowymi kamizelkami. Patrole pościgowe mają za zadanie wykrywać zawodników i chwycić ich. Schwytanie zawodników polega na dotknięciu przynajmniej jednego zawodnika z pary przez członka patrolu pościgowego. Patrole pościgowe mogą chwycić zawodników tylko na drogach i do 10 m od skraju drogi. Patrole pościgowe nie mogą chwycić zawodników w promieniu 300 m od centralnego punktu strzelnicy jakim są kontenery. Patrole działają w promieniu powyżej 300 m od centralnego punktu strzelnicy jakim są kontenery. Schwytana para otrzymuje czas doliczany do końcowego czasu zawodów.

5.8. Po dotarciu na strzelnicę para strzelecka zgłasza się jak najszybciej na pierwszy tor wg rozpiski danego okna strzeleckiego. Para zaczyna strzelanie dopiero gdy rozpocznie się jej okno strzeleckie.

6. Część strzelecka

6.0. Podczas części strzeleckiej para może strzelać tory strzeleckie, tylko w czasie wyznaczonym jako okno strzeleckie. Czas rozpoczęcia okna strzeleckiego jest wyznaczony w tabeli wysłanej do zawodników przed zawodami.

6.1. Para strzelecka może rozpocząć strzelanie tylko w oknie strzeleckim w momencie, kiedy zgłosiła się na tor według rozpiski czasowej danego okna strzeleckiego. Sędzia podaje komendę ŁADUJ BRONŃ i po podaniu przez zawodników komendy GOTOWI, sędzia poda hasło START, które rozpocznie strzelanie na wybranym torze. Po komendzie START zawodnicy mają maksymalnie 3 minuty (180 sekund) na strzelenie danego toru.

6.2. Zawodnicy mogą samodzielnie zgłosić zakończenie strzelania danego toru strzeleckiego poprzez głośne oznajmienie sędziemu hasła ZAKOŃCZYLIŚMY. Sędzia podsumowuje tor, przedstawia zawodnikom wynik i prosi o akceptację wyniku.

6.3. Jeżeli skończy się czas okna strzeleckiego w trakcie strzelania przez parę toru strzeleckiego to sędzia przerywa strzelanie komendą PRZERWIJ STRZELANIE. Sędzia zalicza dany tor strzelecki uwzględniając wszystkie HIT-y oraz MISS-y do momentu przerywania przebiegu toru.

6.4. Do każdego toru zawodnicy mogą podejść tylko jeden raz.

6.5. Zawodnicy mogą nie rozładowywać broni pomiędzy torami strzeleckimi (chyba że opis toru stanowi inaczej). Podczas przemieszczania się z toru na tor wymaga się, aby lufy broni były skierowane pionowo w górę, a broń musi być zabezpieczona. Ważne jest aby zachować ostrożność podczas przemieszczania się pomiędzy torami strzeleckimi.

6.6. Zawodnicy muszą strzelać tory w kolejności wyznaczonej przez organizatora. Organizator dla każdej pary wyznaczy 6 obowiązkowych torów przypadających na dane okno strzeleckie dzienne. Obowiązkowe tory należy strzelać w numerycznie rosnącej kolejności zaczynając od tego jaki został w tym oknie przypisany danej parze. Organizator stara się dublować lub potroić jak największą ilość torów, tak aby żadna z par nie musiała oczekiwać na strzelanie po dotarciu na strzelnicę. W przypadku gdy para strzeli obowiązkowe 6 torów z danego okna, nie może dalej strzelać kolejnych torów.

6.7. W przypadku gdy dwie pary jednocześnie będą chciały strzelać ten sam tor lub gdy następny tor danej pary nie został jeszcze ukończony przez poprzednią parę, organizator lub sędzia może:

- nakazać zawodnikom wybranie sąsiedniego toru i dopiero po strzeleniu go powrót na obowiązkowy w kolejności tor,

- nakazać strzelanie tego toru ze względu na jego zdublowanie poprzez infrastrukturę,

6.8. Niektóre tory strzeleckie wymagają od zawodników umiejętności takich jak wspinaczka, asekuracja, czołganie, pokonywanie wysokich ścian, wejścia na drabinie, wejścia na kontener, używania latarki na karabinie i pistolecie itp. Jeżeli zawodnicy nie zrealizują postawionego im zadania na torze, wszystkie strzały uznaje się za MISSy na tym torze.

6.9. Opis toru zawiera:

- numer i nazwę toru

- stan broni przed torem (karabinek – załadowany/rozładowany, pistolet – załadowany/rozładowany itp.)

- dozwoloną liczbę strzałów
- liczbę wymaganych trafień na parę na każdy cel
- cel do którego należy strzelać
- dystans do celów
- wymaganą postawę strzelecką
- wartość hit-a
- stan broni po torze (j/w)
- szczegółowy opis wykonania zadania

6.1.1. Podczas strzelania torów strzeleckich po zmroku każdy zawodnik musi być oznaczony za pomocą czerwonego światła umieszczonego w miejscu widocznym np. na głowie, ramieniu, plecach etc. Zawodnicy samodzielnie muszą zadbać o odpowiednie oznaczenie siebie.

6.1.2. Sędzia potwierdza trafienia celów za pomocą wyraźnego komunikatu głosowego HIT.

Zawodnicy przy torach na dalszych dystansach (powyżej 50m) muszą podać sędziemu cel, do którego będą strzelać ze względu na to, że sędzia musi obserwować dany cel przez optykę, dzięki czemu może ocenić czy zawodnicy trafili cel.

7. Część taktyczna

7.0. Para musi realizować zadania taktyczne tylko w wyznaczonych odstępach czasu. Czas startu zadania taktycznego oraz długość jego rozgrywania określa tabela przesłana zawodnikom przed startem w zawodach.

7.1. Zadania taktyczne jakie rozegrają się w edycji 7-9 lipca 2023 to:

1. zadanie wodne - pokonanie wyznaczonego odcinka rzeki Redy za pomocą kajaka razem z całym obowiązkowym wyposażeniem pomiędzy 20:00 7 lipca 2023 do 5:00 8 lipca 2023 (Kategoria Lekka Piechota)
2. zadanie medyczne - udzielenie pomocy rannemu żołnierzowi oraz jego ewakuacja (Kategoria Lekka i Lżejsza Piechota)
3. zadanie minerskie - przeszukiwanie terenu w celu znalezienia miny oraz założenie odciągu i zamaskowanie go (Kategoria Lekka, Lżejsza i Leciutka Piechota)
4. zadanie artyleryjskie - wyznaczenie koordynatów do celu oraz korekcja ognia artyleryjskiego po uderzeniu pocisków (Kategoria Lekka, Lżejsza i Leciutka Piechota)
5. zadanie rozpoznawcze - nazwanie różnych pojazdów oraz techniki przeciwnika na podstawie filmów i zdjęć (Kategoria Lekka, Lżejsza i Leciutka Piechota)
6. zadanie topograficzne - wykrycie i wyznaczenie koordynatów stanowiska ogniowego przeciwnika (Kategoria Lekka, Lżejsza i Leciutka Piechota)
7. zadanie ogniowe - przygotowanie do użycia (załadowanie i gotowość do strzału) różnych środków ogniowych piechoty (Kategoria Lekka, Lżejsza i Leciutka Piechota)

7.2. W przypadku zadania wodnego każda para będzie startować na moście nad rzeką Reda w miejscowości Zelewo od godziny 20:00, w kolejności numerów startowych co 2 minuty. Odcinek, który muszą pokonać zawodnicy kończy się na przystani Wiosło w miejscowości Orle. Z tego miejsca zawodnicy zostaną przetransportowani pojazdem organizatora do mostu na rzece Reda w miejscowości Zelewo. Wykonanie tego zadania wiąże się z dołynięciem kajakiem do przystani Wiosło w miejscowości Orle.

7.3. Podczas pokonywania trasy zawodnicy mogą mieć za zadanie zgromadzić punkty nawigacyjne umieszczone blisko brzegów na jeziorze Orle. Są to takie same punkty nawigacyjne i są one identycznie punktowane jak te zbierane w trakcie części nawigacyjnej.

7.4. Wszystkie inne zadania taktyczne są rozmieszczone blisko strzelnicy. Zawodnicy mają 10 minut na realizację zadania taktycznego, a następnie 5 minut by przemieścić się na kolejne zadanie taktyczne.

8. Punktacja

8.0. Na wynik końcowy całych zawodów składają się:

- punkty za HIT-y oraz ewentualne punkty ujemne za procedury na torach strzeleckich - maksymalnie do zdobycia jest 3000 pkt (Lekka Piechota) 2400 pkt (Lżejsza Piechota) 1200 pkt (Leciutka Piechota).
- punkty za zdobyte punkty nawigacyjne - maksymalnie do zdobycia 3000 pkt (Lekka Piechota) 2400 pkt (Lżejsza Piechota) 1200 pkt (Leciutka Piechota).
- punkty ujemne za brak mózdzierza na punkcie do godziny 8:00 i w strefie przy namiocie sędziego przed zdaniem lokalizatora (kat. Lekka i Lżejsza Piechota)
- punkty za wykonanie zadań taktycznych - maksymalnie do zdobycia 2600 pkt (kat. Lekka Piechota) , 2000 pkt (kat. Lżejsza Piechota) i 1000 pkt (kat. Leciutka Piechota).
- punkty ujemne za schwytanie przez patrol pościgowy (Kategorie Lekka, Lżejsza i Leciutka Piechota)

Całość wyniku punktowego zaokrąglana jest do dwóch miejsc po przecinku. W przypadku remisów pary zajmują to samo miejsce na podium.

8.1. Prawidłowo zaliczony tor strzelecki bez kar ma wartość 100 pkt. Trafienie (HIT) na danym torze ma wartość ilorazu, gdzie dzielną jest 100 punktów a dzielnikiem liczba wymaganych trafień.

Przykład nr 1:

Tor DŁUGI

Wymagane 12 trafień (12x HIT)

HIT = 8,33 pkt

Para trafiła 11 x HIT

Wynik końcowy na tym torze: $11 \times 8,33 = 91,66$ pkt

Przykład nr 2:

Tor 9HOLE+OPONA

Wymagane 36 trafień (36x HIT)

HIT= 2,77 pkt

Para trafiła 29 x HIT

Wynik końcowy na tym torze: $29 \times 2,77 = 80,33$ pkt

8.2 Samo podejście do toru i wykonanie 100% przebiegu (oddano wszystkie strzały, nawet bez zaliczonych trafień) warte jest 10 pkt (np. tor DŁUGI - zawodnicy wykonali cały tor, oddali wszystkie wymagane strzały, ale nie trafili żadnego celu, więc otrzymują 10 pkt za tor DŁUGI).

8.3. MISS - to każdy odpuszczone trafienie na torze, które było wymagane.

8.4. HIT – to każdy strzał, który został zaliczony parze na danym torze. Jeżeli opis toru nie mówi inaczej, zawodnicy mają 180 sekund na ostrzelanie wszystkich celów. Jeżeli zrezygnują z dalszego strzelania na danym torze, to każde wymagane trafienie, którego nie zaliczyli, będzie odjęte od bazowych 100 pkt.

8.5. NO SHOOT – to każdy cel który został trafiony, a nie powinien. Punkty ujemne za NO SHOOT są równe HIT-owi danego toru.

8.6. Każdy zdobyty punkt nawigacyjny to od 50 do 200 punktów wliczane do wyniku końcowego. Ilość punktów za dany punkt nawigacyjny jest zależna od jego odległości od strzelnicy.

8.7. Zadania taktyczne są różnie punktowane. Główne zadanie taktyczne (tylko kategoria Lekka Piechota) to max. 600 pkt a pozostałe zadania taktyczne to max.400 pkt.

8.8. Brak mózdzierza na punkcie początkowym lub brak mózdzierza na strzelnicy po zakończeniu zawodów to 200 punktów odjętych od wyniku końcowego.

8.9. Brak jednego z elementów obowiązkowego wyposażenia w dowolnym momencie trwania zawodów to 100 punktów odjętych od wyniku końcowego.

8.1.1 Kara proceduralna to 100 punktów odjętych od wyniku końcowego chyba, że inaczej mówi opis danego toru.

8.1.2. Schwytanie pary przez patrol pościgowy skutkuje otrzymaniem 50 punktów odjętych od wyniku końcowego.

9. Dyskwalifikacje i ostrzeżenia

- 9.0. Pierwsze złamanie zasad bezpieczeństwa skutkuje ostrzeżeniem i otrzymaniem kary proceduralnej.
- 9.1. Drugie złamanie zasad bezpieczeństwa skutkuje dyskwalifikacją z zawodów.
- 9.2. Noszenie broni załadowanej poza strzelnicą skutkuje dyskwalifikacją z zawodów.
- 9.3. Nie zastosowanie się do komend sędziego po raz pierwszy skutkuje ostrzeżeniem i otrzymaniem kary proceduralnej.
- 9.4. Drugie niezastosowanie się do komend sędziego skutkuje dyskwalifikacją.
- 9.5. Korzystanie z mechanicznych i elektrycznych (wszelkiego rodzaju pojazdy na kołach) środków lokomocji podczas części nawigacyjnej skutkuje dyskwalifikacją z zawodów.
- 9.6. Uzupelnienie zapasów w trakcie zawodów z pojazdu pozostawionego na parkingu lub z przygotowanych skrytek w terenie skutkuje dyskwalifikacją z zawodów.
- 9.7. Używanie zakazanego wyposażenia skutkuje dyskwalifikacją z zawodów.
- 9.8. Korzystanie z płynów podawanych dożylnie w ramach pomocy medycznej na zawodach skutkuje dyskwalifikacją z zawodów.
- 9.9. Brak moderatora dźwięku na karabinku obu zawodników w kategorii Lekka i Lżejsza Piechota stosowanego przez cały czas strzelań skutkuje dyskwalifikacją.

10. Wyposażenie obowiązkowe i dodatkowe dla zawodnika oraz zakazane na zawody

10.0 Na zawodach Lekka/Lżejsza/Leciutka Piechota od każdego zawodnika wymagany jest następujący sprzęt:

- karabinek centralnego zapłonu na amunicję pośrednią
- sprawne przyrządy celownicze lub celownik na karabinku
- co najmniej 400/330/300 (kategorie Lekka/Lżejsza/Leciutka) sztuk amunicji do karabinka
- moderator dźwięku do karabinka, który redukuje sygnaturę dźwięku strzału o co najmniej 20dB, wykorzystywany przez cały czas strzelań (tylko Kategoria Lekka i Lżejsza)
- przy sobie przez cały czas trwania zawodów należy mieć 4 załadowane magazynki w ładownicach
- co najmniej 4 magazynki do karabinka
- oporządzenie z ładownicami na co najmniej 4 magazynki do karabinka
- latarka na karabinek do strzelań w nocy (tylko jeżeli zawodnicy chcą strzelać tory strzeleckie po zmroku, maksymalny dystans nocnego strzału to 150m)
- pistolet
- latarka ręczna lub dedykowana do zamontowania pod pistoletem
- co najmniej dwa magazynki do pistoletu
- kabura z zabezpieczeniem języka spustowego, która uniemożliwia naciśnięcie go bez dobytcia pistoletu z kabury
- co najmniej 180/110/110 (Kategoria Lekka/Lżejsza/Leciutka) sztuk amunicji do pistoletu
- ochrona słuchu i wzroku
- kompas/busola
- plecak
- gwizdek
- czerwony lightstick/światło (tylko jeżeli zawodnicy chcą strzelać tory strzeleckie po zmroku)
- naładowany telefon komórkowy

10.1. Sprzęt dodatkowy (jeżeli para chce wykonywać niektóre zadania samodzielnie lub aby wygodniej wykonywać niektóre zadania):

- mapnik (aby mapa nie została zalana przez deszcz)
- uprząż wspinaczkowa lub zamiennik, karabinek alpinistyczny zakręcany, przyrząd do asekuracji (jeżeli zawodnicy chcą podejść do zadań związanych ze wspinaczką z górną asekuracją, samodzielnie się asekurując na własnym sprzęcie)

- buty wspinaczkowe (tylko jeżeli zawodnicy chcą podejść do zadań związanych ze wspinaczką z górną asekuracją, samodzielnie się asekurując na własnym sprzęcie)
- grube rękawice do zjazdu na szybkiej linii (np. rękawice spawalnicze, ważne by rękawice nie posiadały żadnych gumowych wstawek, którą stopią się podczas zjazdu)
- maska przeciwgazowa z sprawnymi filtrami/filtrem (filtry przeciw gazom łzawiącym, aby być pewnym swojej maski, która na pewno jest szczelna, dopasowana do twarzy i da się w niej wygodnie strzelać, organizator zapewnia najtańsze, niewygodne maski typu MP1, MC1 itp.)
- łopatką piechoty (jedna na parę, aby móc wykonać zadanie z kopaniem)
- opaska zaciskowa posiadająca certyfikat U.S. Department of Defense Committee on TCCC (aby móc wykonać tor ranny na swojej, sprawdzonej opasce)
- latarka czołówka z świeżymi bateriami (żeby nie zgubić się w nocy chodząc po lesie)

10.2. Na zawodach Lekka, Lżejsza i Leciutka Piechota zakazane jest użycie następującego sprzętu:

- pojazdy mechaniczne i elektryczne i inne urządzenia wspomagające przemieszczanie zawodników, wyposażenia i przedmiotów z użyciem kół
- kompensatorów zwiększających odgłos strzału
- amunicji smugowej, przeciwpancernej oraz zapalającej
- używki w postaci substancji odurzających
- alkoholu

10.3 Dla zawodników spoza obszaru Unii Europejskiej jest możliwość wzięcia udziału w zawodach z wykorzystaniem broni oraz amunicji użyczonych przez organizatora. W takim przypadku zawodnicy wykonują zadania strzeleckie z wykorzystaniem ww. broni, moderatorów dźwięku, amunicji i innego sprzętu wymaganego. Po zakończeniu zadań strzeleckich zawodnicy zostawiają broń i amunicję na strzelnicy w specjalnym depozycie. Na czas wykonywania zadań nawigacyjnych/taktycznych używają replik i oporządzenia, które wagowo i rozmiarowo są równowarte bojowym odpowiednikom. Koszt użyczenia broni, moderatorów dźwięku, amunicji i innego sprzętu będzie ustalany przez organizatora indywidualnie z zawodnikami.

11. Nagrody i pakiety startowe

11.0. Na zakończenie zawodów, wręczamy nagrody od naszych sponsorów i organizatorów, losowane pomiędzy wszystkimi uczestnikami danej kategorii zawodów, którzy zdecydowali się zostać do końca danej kategorii (Leciutka około 14:30 8 lipca 2023, Lżejsza około 22:30 8 lipca 2023, Lekka około 8:30 9 lipca 2023)

11.1. Każda para startująca w zawodach otrzymuje od organizatora pakiet startowy. W pakiecie startowym zawodów znajdują się akcesoria od sponsorów zawodów. Pakiety startowe będą rozdawane w dniu odprawy, po zaparkowaniu pojazdem na wyznaczonym parkingu.

12. Rejestracja, płatności, rezygnacje

12.0. Rejestracja na Zawody Lekka Piechota odbywa się tylko poprzez wydarzenie dostępne na stronie <https://www.strzelamyinaczej.pl/wydarzenia/kategoria/zawody-strzeleckie/> w wyznaczonym do tego arkuszu Google.

12.1. Po zbieraniu się co najmniej 50 zgłoszeń, organizator wysyła maile do zgłoszonych par z numerem konta. Za wersję Leciutką prosimy o wpłatę 1000 zł od pary, Lżejszą prosimy o wpłatę 1400 zł od pary, za wersję Lekką prosimy o wpłatę 1800 zł od pary. Na wpłaty czekamy do 7 dni po otrzymaniu maila od organizatora z numerem konta.

12.2. Maksymalne ilości par jakie możemy obsłużyć w ramach zawodów Lekka Piechota to:

- Kategoria Lekka Piechota - 40 par
- Kategoria Lżejsza Piechota - 32 pary
- Kategoria Leciutka Piechota - 12 par

12.3. Wpłaty za zawody nie są zwracane w przypadku rezygnacji z zawodów. Organizator dopuszcza możliwość podmiany zawodników do 2 tygodni przed terminem zawodów, ze względu na zgłaszanie zawodów do Komendy Powiatowej Policji oraz właściwego Nadleśnictwa.

12.4. Do 2 tygodni przed terminem zawodów mogą następować zmiany w parach (np. podmiana jednego zawodnika na innego). Po tym terminie zmian nie uwzględnia się.

13. Cele używane na zawodach

13.0. Na zawodach w wszystkich kategoriach, używane są następujące cele:

- metalowe kółka o średnicy 30cm, 20cm, 15cm i 10cm
- metalowy kwadrat 25x25cm
- metalowe popiersie 40x30cm z głową 15x15cm
- metalowy minim poper IPSC
- metalowy poper IPSC
- metalowy cel Momentum o kółkach średnicy 24cm i 20cm
- kiwak z metalowymi płytkami
- gumowe, przewracające się kółka o średnicy 15cm
- kartonowy cel IDPA
- kartonowy cel IPSC mini
- cele wydrukowane na kartkach A3 i A4

14. Odpowiedzialność organizatora i zawodników, pomoc medyczna, rezygnacja

14.0. Zawody Lekka, Lżejsza i Leciutka Piechota to wysiłek fizyczny o znacznej intensywności. Każdy zawodnik musi być świadomy podejmowanego ryzyka. Podczas zawodów zawodnicy mogą być wystawieni na takie niekorzystne warunki jak:

- wysoka i niska temperatura (zagrożenia hipotermii i przegrzania organizmu)
- brak wystarczającej ilości wody (zagrożenia odwodnienia)
- duże wysokości (zagrożenia upadku z wysokości, zwichnięć, złamań)
- zbiorniki wodne o znacznej głębokości (ryzyko utonięcia)
- strzelanie z broni palnej (ryzyko postrzału, ryzyko ogłuchnięcia na skutek odgłosu wystrzału)
- strzelanie z wykorzystaniem moderatora dźwięku (ryzyko poparzenia)
- znaczny wysiłek fizyczny (ryzyko zasłabnięcia, utraty przytomności, zwichnięcia, złamania)
- wysoka waga przedmiotów do przenoszenia/przeciągania (ryzyko naderwania mięśnia, zwichnięcia, złamania, zmiżdżenia kończyny upuszczonym przedmiotem)
- zagubienie i brak możliwości kontaktu z kimkolwiek (ryzyko pozostania samemu)
- zasypanie (ryzyko braku tlenu, zmiżdżenia)

14.1. Zawodnicy przed rozpoczęciem zawodów, muszą podpisać oświadczenie o zapoznaniu się z regulaminem, świadomości podejmowanego ryzyka i ryzyka kontuzji na zawodach. Zawodnicy muszą mieć ważne ubezpieczenie NW na czas zawodów, a w razie urazów bądź uszczerbku na zdrowiu nie będą dochodzić żadnych finansowych zadośćuczynień od organizatora, ani żadnych innych osób.

14.2. Organizator na czas zawodów ubezpiecza całość zawodów od Odpowiedzialności Cywilnej na kwotę minimum 500 000 zł.

14.3. Organizator zapewnia na czas zawodów karetkę z ratownikiem i odpowiednią ilością obsługi medycznej, pojazd do ewakuacji zawodników z terenu przygodnego. Organizator powiadamia przed zawodami odpowiednie służby oraz najbliższy SOR o przeprowadzaniu zawodów o zwiększonym ryzyku urazów.

14.4. Organizator podejmowanymi czynnościami i zabezpieczeniem za pomocą osób o odpowiednich umiejętnościach, stara się zminimalizować ryzyka jakie podejmują zawodnicy, tak aby mogli oni cało wrócić do swoich domów.

14.5. Zawodnicy aby wezwać doraźną pomoc muszą kontaktować się z ratownikami na numer alarmowy podany przed zawodami.

14.6. Zawodnicy którzy nie są w dobrej kondycji psychofizycznej w dniu zawodów powinni zrezygnować z udziału w zawodach lub ograniczyć aktywność podczas zawodów tylko do tych zadań, którym są w stanie podołać.

14.7. Jeżeli zawodnicy zdecydują się zrezygnować z zawodów w ich trakcie, należy o tym niezwłocznie powiadomić organizatora i zdać lokalizator do głównego sędziego.

RODO

Informacja o przetwarzaniu danych osobowych uczestników zawodów Lekka Piechota

1) Administratorem danych osobowych uczestników (dalej: ADO) jest Stowarzyszenie „Klub Strzelających Inaczej KSI” ul. Zielona 19F/10 81-113 Gdynia KRS: 0000574409

2) podstawę prawną przetwarzania danych osobowych uczestników zawodów Lekka Piechota przez ADO stanowi art. 13 ust. 1 lit. A Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych, dalej RODO) – co oznacza, że podane przez uczestników zawodów Lekka Piechota dane osobowe są przetwarzane na podstawie udzielonej przez uczestników zawodów Lekka Piechota zgody.

Podane przez uczestników zawodów Lekka Piechota dane osobowe są przetwarzane w celu uczestnictwa w zawodach Lekka Piechota w Zielnowie.

3) Powołany został Inspektor Ochrony Danych Osobowych, którego dane kontaktowe można uzyskać kontaktując się z pod nr tel. 797 479 361 lub mail: zawodylekkapiechota@gmail.com

4) Uczestnikom zawodów Lekka Piechota przysługuje prawo do żądania dostępu do swoich danych osobowych, jak również prawo do żądania ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania a także prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, oraz prawo do ich przenoszenia poprzez wysłanie emaila zawierającego stosowne żądanie na adres: zawodylekkapiechota@gmail.com

5) W każdej chwili uczestnicy zawodów Lekka Piechota mogą wycofać zgodę na przetwarzanie swoich danych, a także zażądać usunięcia swoich danych osobowych z bazy ADO, poprzez wysłanie e-maila zawierającego stosowne żądanie na adres: zawodylekkapiechota@gmail.com, przy czym cofnięcie zgody po jej udzieleniu pozostaje bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.

6) W przypadku przetwarzania przez ADO danych osobowych uczestników zawodów Lekka Piechota z naruszeniem przepisów obowiązującego prawa przysługuje Państwu prawo do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.

7) Podanie Państwa danych osobowych jest konieczne do organizacji zawodów Lekka Piechota w Zielnowie organizowanych przez Stowarzyszenie Klub Strzelających Inaczej, a brak podania wymaganych danych jak również brak udzielenia zgody na ich przetwarzanie będzie skutkowało odpowiednio brakiem możliwości wzięcia udziału w zawodach Lekka Piechota w Zielnowie.

8) Podane dane osobowe nie będą przetwarzane w celu zautomatyzowanego podejmowania decyzji ani profilowania.

9) Podane dane osobowe będą przetwarzane przez okres 60 miesięcy.

Oświadczenie RODO:

Niniejszym wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych w zakresie: imię i nazwisko, pseudonim, adres e-mail, nazwa drużyny, nr pozwolenia na broń, nr telefonu przez Stowarzyszenie Klub Strzelających Inaczej z siedzibą w Gdyni w celu organizacji i

przeprowadzenia rywalizacji w ramach zawodów Lekka Piechota w Zielnowie. Jednocześnie oświadczam, że zostałam/zostałem poinformowana/-y o przysługującym mi prawie dostępu do treści moich danych oraz ich poprawiania, wycofania zgody na ich przetwarzanie w każdym czasie, jak również, że podanie tych danych było dobrowolne.